

JEUX DE CONSTRUCTION ET HABITAT MODULABLE



« 3 fois rien » de MATERIEL

- boîtes à chaussures
- divers matériaux de récupération
- peinture et colle

« AU PROGRAMME » : **CONNAITRE**
Ce que les élèves apprennent et s'approprient.

- Réaliser des compositions plastiques, seul ou en petit groupe, en choisissant et combinant des matériaux, en réinvestissant des techniques et des procédés.
- Articuler action, invention et réflexion.
- Utiliser, fabriquer, manipuler des objets.

PRATIQUER, EXPERIMENTER, AGIR

- Temps d'exploration

- Découvrir, manipuler différents jeux d'assemblage et de construction : empiler, superposer organiser les éléments, juxtaposer, imbriquer, clipser, emboîter, encastrer ...

- Temps de création : Du jeu libre au projet

- Collecter, assembler et combiner des formes et des objets pour créer des volumes originaux.
- Créer des cabanes avec des matériaux de récupération ou/et avec des végétaux.
- Explorer la verticalité en jouant avec un même module, expérimenter la notion d'équilibre : réaliser « des tours totems »
- Créer un **immeuble modulable** * avec des boîtes à chaussures et des matériaux de récupération. Assembler les productions d'élèves. Possibilité de créer une œuvre collective avec les autres classes. Chaque classe assemble, juxtapose, empile les boîtes à chaussures pour créer un immeuble.



* Un immeuble modulable

RENCONTRER DES ARTISTES ET DES ŒUVRES

- Etienne Bossut Tam tam Jungle, 2013
<https://www.youtube.com/watch?v=NbqwfQw-jDY>
- Les cabanes de Richard Greaves
https://s3.eu-central-1.amazonaws.com/static.artbrut.ch/1604398400_greaves.2020.psychartbru_lightt.pdf
- La cabane dans l'art contemporain
<https://artplastoc.blogspot.com/2013/04/142-la-cabane-dans-lart-contemporain.html>

LIENS INTERDISCIPLINAIRES

- Ressources maternelle Eduscol
Jouer et apprendre
« Les jeux de construction »
https://cache.media.eduscol.education.fr/file/Apprendre/56/2/Ress_c1_jouer_construction_474562.pdf
- Découvrir les nombres et leurs utilisations.
- Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées
- Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière (Les jeux de construction consistent à assembler des éléments solides, mais aussi liquides et « semi liquides » (pâtes, poudres, etc.)
- Education musicale
Collecter, créer, produire et organiser des bruits, des sons ou des vocalises pour créer des univers sonores.
- Bibliographie sur les cabanes
<https://www.babelio.com/livres-/cabane/6726>

Remarques, trucs et astuces



Fixer du « velcro adhésif » de chaque côté des boîtes à chaussures, pour rendre la structure plus solide et pouvoir changer la disposition des boîtes. Réaliser une structure modulable à l'infini.