

Jeu des toupies

Spin the spinning top

Le principe est de faire tourner une toupie sur laquelle sont disposés les éléments linguistiques ciblés (ex : couleurs, objets etc....).

Déroulement :

Ce jeu se joue à deux minimum. Un élève questionne un autre élève et la réponse doit comporter l'élément donné par la toupie.

Une combinaison de deux jeux de toupies est possible.

Ci-dessous, vous trouverez une situation de toupie extraite de la valise Canopé 33 / DSDEN 33 : [*Brown Bear, Brown Bear, What do You See?*](#)

Pairwork : Donner à chaque binôme une copie sur papier fort (type Bristol) des deux toupies suivantes (cf. dessin) Faire colorier les petits disques en nommant chaque couleur (**green, red, blue,yellow, white, black**). Découper ensuite les deux toupies (couleurs et animaux). Planter au centre de chacune d'elles un crayon bien taillé qui servira de pivot.

Chaque élève reçoit un tableau à double entrée et doit avant tout colorier les disques sur l'axe vertical dans l'ordre des couleurs énumérées par l'enseignant. Faire placer entre les deux élèves un objet (classeur...) pour les isoler. Le premier fera tourner la toupie des animaux et le second celle des couleurs.

L'élève A pose la question ***What is it?*** L'élève B répond ***It's a bear*** ou ***A bear*** puis pose à son tour la question ***What colour is it?*** à quoi l'élève A répond ***It's blue*** ou ***Blue***. Chacun dispose alors des éléments nécessaires pour remplir son tableau à double entrée. Ici la case à cocher correspond aux critères ***blue*** et ***bear***. Après 4 échanges les élèves comparent leurs tableaux.





						
						
						
						
						
						
						