

Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- Éveil à la diversité linguistique

Jeu de cour sur le principe du jeu « un, deux, trois soleil »

Niveau(x) concerné(s) : MS et GS

Objectif général : Faire découvrir des langues et des cultures nouvelles

Objectif(s) de développement (cognitif/ social/ affectif) de l'élève : Permettre de prendre conscience de la diversité linguistique et culturelle

Compétence(s) en développement : Présenter une autre langue afin d'aider les élèves à se décentrer de leurs pratiques ordinaires

Activité(s) langagière(s) : S'exprimer oralement en continu

L'élève va apprendre ou découvrir : Mémoriser et interpréter un texte court verbalement et au moyen d'une gestique culturellement pertinente

Démarche spiralaire :

- Jouer avec les premiers nombres en polonais (loto, memory...)
- Découvrir des contes slaves présentant la figure de la *Baba Jaga*

Autre(s) domaine(s) concerné(s) :

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

- Développer des habiletés motrices et l'équilibre

Dispositif : grand ou petit groupe

Règle du jeu : Sur le principe du jeu « Un, deux, trois soleil », le meneur de jeu dit la phrase « *Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy.* » en se plaçant dos au groupe qui doit avancer vers lui. Le meneur se retourne et renvoie, à leurs places de départ, tous les élèves qu'il voit bouger. Le premier élève qui atteint le meneur sans être renvoyé à son point de départ remplace le meneur.

<i>Raz Dwa Trzy Baba Jaga Patrzy</i>	Un, deux, trois, Baba Yaga voit
<i>Raz, dwa, trzy, Baba Jaga patrzy.</i>	Un, deux, trois, Baba Yaga voit.

Code du fichier sonore : *pol_H_PL_55_Raz Dwa Trzy Baba Jaga*

Note(s) : La *Baba Yaga* est un personnage du folklore slave. Sorcière, divinité, chef de société primitive ou désignant la femme ou l'épouse, la figure de la *Baba Yaga* est très présente dans les contes russes.