

# Jeu de cartes

## Les compléments à 100

### **But du jeu :**

Associer les cartes bleues aux cartes orange pour que la somme fasse 100.

### **Déroulement :**

- De 3 à 5 joueurs : Jeu de type « Mistigri » avec la carte noire X en intrus :

On distribue toutes les cartes, les élèves fabriquent des paires et s'en débarrassent. Le groupe vérifie que les paires sont bien des sommes égales à 100.

Ensuite, le plus jeune joueur tire une carte au hasard dans le jeu de son voisin de gauche. S'il peut fabriquer une paire, il s'en débarrasse sinon c'est au tour de son voisin de gauche de poursuivre de la même façon.

**Fin de la partie :** Le joueur qui est le dernier à avoir le X a perdu.

*Variable :* On peut ajuster la durée de la partie en proposant moins de cartes, par exemples 2 planches bleues et 2 planches orange (vérifier que les planches contiennent bien les paires de compléments à 100).

- 1 ou 4 joueurs : Jeu de type « Memory » : Soit avec 20 cartes (10 bleues et 10 oranges) soit 40 cartes.

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

