

Le jeu de la cible

On propose un exemplaire plastifié aux élèves, avec deux feutres effaçables de couleurs différentes (ici, bleu et vert).

Le but du jeu est de faire exactement 1000 points avec le moins de flèches possibles.

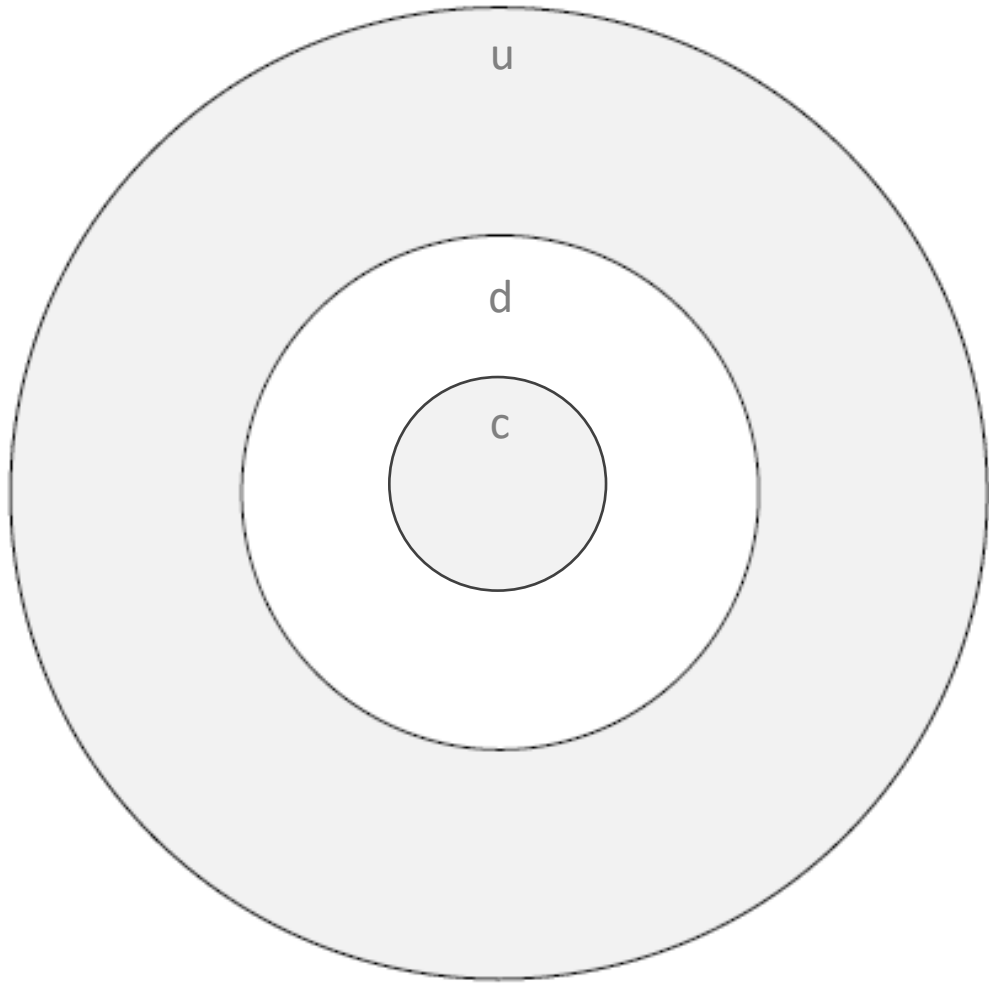
Demandez aux élèves de placer un score (par exemple 635) en bleu sur la cible avec le moins de flèches possibles.

Puis, on pose des questions du type :

- Peut-il atteindre 100 avec 15 flèches ?
- Combien de flèches au minimum sont nécessaires pour atteindre 100 ?

Les flèches supplémentaires sont marquées en vert.

Le jeu de la cible



Le jeu de la cible

