

ALGOBLOCS

Des blocs au code

[AlgoBlocs](#) permet de **s'initier à la programmation avec des blocs à emboîter**. Les blocs sont transformés en code informatique et exécutés pour **créer un dessin géométrique**.



Création et partage

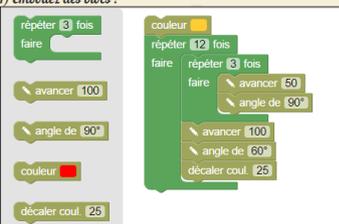
Reproduisez les dessins demandés pour terminer [des exercices](#) et débloquer de nouveaux blocs ! [Découvrez les dessins créés par d'autres utilisateurs](#), ou [créez vos propres dessins et partagez-les](#) !

Commentez les dessins et échangez des techniques sur [le forum](#) !

Des blocs au code

AlgoBlocs permet de s'initier à la programmation avec des blocs à emboîter. Les blocs sont transformés en code informatique et exécutés pour créer un dessin géométrique. Essayez! ↓↓↓

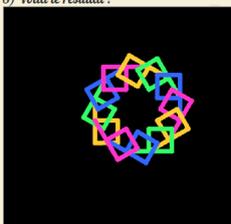
1) **Emboîtez des blocs !**



2) **Le code est généré...**

```
color("#ffcc33");
for (var i2 <- 0; i2 < 12; i2++) {
  for (var i <- 0; i < 3; i++) {
    forward(50);
    angle(90);
  }
  forward(100);
  angle(60);
  colorshift(25);
}
```

3) **Voilà le résultat !**



Conforme au programme

[AlgoBlocs](#) est développé par un professeur certifié de mathématiques, et est **conforme au nouveau programme de mathématiques et de technologie** appliqué à partir de 2016. Les différents concepts de la programmation sont présents dans AlgoBlocs : instructions, boucles, conditions, variables, opérations, booléens, fonctions... AlgoBlocs est utilisable **en classe comme à la maison**.

A noter que les exercices sans angles sont ceux de toute la série A (10 exercices)

