

Installer des animations Flash dans Open Sankoré

Dans les modules complémentaires du logiciel Open Sankoré , l'éditeur a intégré des animations flash: petites animations pédagogiques et ludiques: l'horloge, le thermomètre, les systèmes du corps humain...

Vous pouvez facilement intégrer d'autres applications dont vous avez besoin pour la classe.

Rendez vous sur un site proposant des animations et applications (appliplanet dans cet exemple)

<http://applipla.net/>



Accès au menu des applis proposées

Des descriptions des applis et tutoriels

Une zone de téléchargement

Téléchargement des applications

Téléchargement individuel

Chaque application peut être téléchargée individuellement en consultant le site www.informatique-enseignant.com. Il vous est donc possible d'utiliser ou d'intégrer chacune des applis de manière autonome et selon vos besoins.

Téléchargement individuel

Téléchargement global

Toutes ces applications sont également disponibles en une seule archive. Télécharger et ouvrez le dossier appliPla.n puis lancez le fichier "index.html" pour retrouver l'ensemble des applications sur votre ordinateur.

Téléchargement global

Vous pouvez indifféremment télécharger une application particulière ou l'ensemble des applications proposées sur le site

Des applications flash pour TBI



Voici une série d'applications flash destinées à l'enseignant et ses élèves pour créer des exercices interactifs sur TBI/TBN, vidéoprojecteur ou simplement à l'écran de l'ordinateur.

Disponibles en quelques clics, ces applications mettent à disposition un support numérique pour réaliser des manipulations et concevoir des scénarios d'apprentissages.

Les différentes options permettent d'adapter les activités au niveau de la classe et d'



Ces applications sont proposées et vous pouvez les consulter et les télécharger via les vignettes correspondantes.

Choix de l'application dans la liste proposée: « passage à la dizaine » par exemple

Les nombres

Three thumbnails are visible:

- Trouver le nombre mystère**: A number line with a mystery number to find.
- Le complément de dix**: A number line showing the complement to 10.
- Passage à la dizaine**: A number line showing the transition from 9 to 10.

Une application pour travailler le passage à la dizaine supérieure dans l'addition

Publié le 22 septembre 2012 par Patrick Finot

Le passage à la dizaine avec l'addition

Options: Dizaine inférieure, Calcul, Ligne de nombres, Règles, Réponses, Point de départ, Point d'arrêt, Flèche 1, Flèche 2, Flèche 3.

$$8 + \text{[play icon]} = \text{[input box]} \quad \text{[Submit]}$$



Sommaire de cet article

1. Présentation de l'application
2. Principe de l'application
3. Exemples d'utilisation
4. Démo
5. Les options complémentaires

Présentation de l'application

Vous enseignez le calcul mental au primaire? Voici une application qui pourrait vous être utile lors de la découverte du passage à la dizaine. A utiliser, comme d'habitude avec un TBN, un vidéoprojecteur ou simplement à l'écran, cette application vous permettra de réaliser différents types de manipulations avec vos élèves.

Principe de l'application

Le principe de l'application est particulièrement simple : une addition nécessitant le « passage dix » étant proposée, il est possible d'afficher ou de masquer une représentation du calcul, soit sur une ligne de nombres (aspect original), soit à l'aide des

Une nouvelle page s'ouvre où l'application est présentée en détail:

- Principe
- Exemples d'utilisation
- Démos (vidéo)
- Caractéristiques

Caractéristiques

- > Configuration : Windows, Mac, Linux
- > Licence : Creative Commons BY-SA
- > Auteur : Patrick Finot
- > Langue : Français
- > Difficulté : Simple d'emploi
- > Niveau : Enseignement primaire

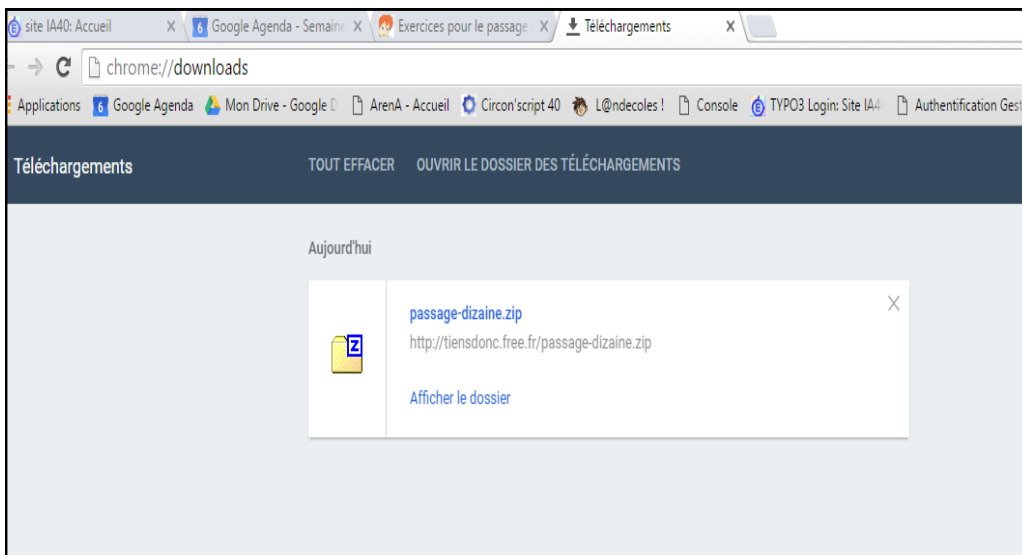
Lien de la ressource

[Télécharger "Passage à la dizaine"](#)

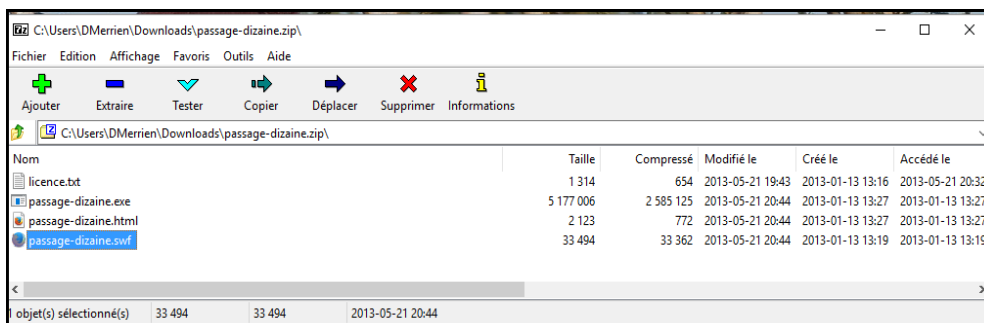
ou

[Découvrir toutes les applications](#)

En bas de page, vous trouverez un lien de téléchargement

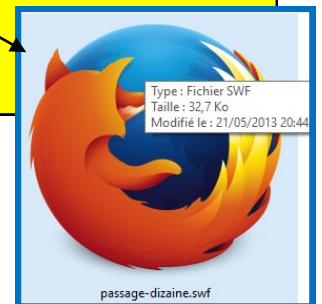


L'application se télécharge dans le dossier Téléchargements de votre navigateur sous la forme d'une archive en **.zip**. L'extraire dans un dossier dédié et l'ouvrir.



Dans le dossier, les animations Flash ont une extension en **.swf**

Ex:



Pour installer cette animation dans Open Sankoré, copier le fichier SWF et coller le dans le dossier Open Sankoré de votre disque dur : (installé généralement dans ProgramFiles, programmes ou à la racine du DD)

Suivre le chemin:

C:\(Programmes ou ProgramFiles)\Open-Sankoré\Library\Animations.

Vous le retrouverez dans la bibliothèque Animations de Sankoré lors de son ouverture ou à la réouverture.

